



ประมวลการสอน
ภาคปลาย ปีการศึกษา 2561

1. ฝ่ายวิชาบูรณาการ หมวดวิชาศึกษาทั่วไป กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร
2. รหัสวิชา 01999013 จำนวน 3 หน่วยกิต 3(2-2-5)

ชื่อวิชา (ไทย) การจัดการสารสนเทศยุคใหม่ในชีวิตประจำวัน

(อังกฤษ) New Age Information Management in Everyday Life

หมู่ที่ 1,11 วันและเวลา อังคารและพฤหัสบดี เวลา 16:30– 18:30 น.

สถานที่เรียน บรรยาย/ปฏิบัติการ: ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ชั้น 4 (ห้อง 406) สำนักบริการคอมพิวเตอร์ (อาคาร 10 ชั้น)

3. ผู้สอน/คณะ

- | | |
|------------------------------|--|
| 3.1 ผศ.ดร.สุชุมล กิติสิน | คณะวิทยาศาสตร์
โทร. 02-562-5555 ต่อ 5072
อีเมล fscismi@ku.ac.th |
| 3.2 รศ.ดร.บุปผชาติ ทัพหิกรณ์ | สำนักบริการคอมพิวเตอร์
โทร. 02-5620951-6 ต่อ 2503
อีเมล btun@ku.ac.th |
| 3.3 ดร.จิตติ นิรมิตรานนท์ | คณะวิศวกรรมศาสตร์
โทร. 02-942-8555 ต่อ 1420
อีเมล jitti.n@ku.ac.th |
| 3.4 ผศ.ดร.ชัยพร ใจแก้ว | คณะวิศวกรรมศาสตร์
โทร. 02-797-0999 ต่อ 1424
อีเมล chaiporn.j@ku.ac.th |
| 3.5 ดร.สุภาพร เอื้องจมานี | คณะวิศวกรรมศาสตร์
โทร. 02-797-0999 ต่อ 1426
อีเมล supaporn.e@ku.ac.th |
| 3.6 ดร.ภารุจ รัตนวรพันธุ์ | คณะวิศวกรรมศาสตร์
โทร. 02-797-0999 ต่อ 1466
อีเมล paruj.r@ku.ac.th |
| 3.7 ผศ.ดร.อรทัย จงประทีป | คณะวิศวกรรมศาสตร์
โทร. 02-797-0999 ต่อ 2112
อีเมล oratai.j@ku.ac.th |

- 3.8 ภาณุชาติ บุญเกียรติ คณะวิศวกรรมศาสตร์
โทร. 02-797-0999 ต่อ 2119
อีเมล ratiporn.m@ku.ac.th
- 3.9 ดร.รติพร มั่นพรหม คณะวิศวกรรมศาสตร์
โทร. 02-797-0999 ต่อ 2119
อีเมล ratiporn.m@ku.ac.th
- 3.10 ผศ.ดร.ชวลิต ศรีสถาพรพัฒน์ คณะวิทยาศาสตร์
โทร. 02-562-5555 ต่อ 3776
อีเมล fscicls@ku.ac.th
- 3.11 ดร.เสถียรวิทย์ เกิดผล คณะวิทยาศาสตร์
โทร. 02-562-5555 ต่อ 4329
อีเมล fscisvg@ku.ac.th
- 3.12 ดร.อุษา สัมมาพันธ์ คณะวิทยาศาสตร์
โทร. 02-562-5555 ต่อ 4315
อีเมล fsciusa@ku.ac.th
- 3.13 อาจารย์สุนิสา สิงห์แก้ว สำนักบริการคอมพิวเตอร์
โทร. 02-5620951-6 ต่อ 622594
อีเมล sunisa.si@ku.th

4. การให้นิสิตเข้าพบและให้คำแนะนำนอกเวลาเรียน

นิสิตสามารถนัดหมายอาจารย์ผู้สอนหรือปรึกษาผ่านทางอีเมลหรือโทรศัพท์ในกรณีที่ต้องการติดต่อด่วนหรือมีปัญหาติดต่อได้ที่ ผศ.ดร.สุขุมล กิตติสิน ประธานรายวิชาการจัดการสารสนเทศยุคใหม่ในชีวิตประจำวัน หรือ อาจารย์สุนิสา สิงห์แก้ว โทร. 081-922-1065

5. วัตถุประสงค์ของวิชา เพื่อให้นิสิตสามารถ

- 5.1 อธิบายความหมายของการเป็นพลเมืองดิจิทัล รวมทั้งการจัดการสารสนเทศดิจิทัลให้เป็นประโยชน์กับชีวิตและสังคม
- 5.2 เข้าถึงเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อการเรียนรู้ การวิจัย การวิเคราะห์ ข้อมูลและสารสนเทศ
- 5.3 เลือกใช้เครื่องมือในการจัดการสารสนเทศดิจิทัลได้
- 5.4 รวบรวมและคัดสรรเนื้อหาดิจิทัลเพื่อนำมาใช้ แบ่งปันและเผยแพร่
- 5.5 นำเสนอชิ้นงานดิจิทัลด้วยรูปแบบที่เหมาะสมกับบริบทของงาน
- 5.6 รังสรรค์เนื้อหาดิจิทัลเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 ทั้งการทำงานร่วมกัน การคิดเชิงวิพากษ์
ความคิดสร้างสรรค์ และการสื่อสาร
- 5.7 ตระหนักถึงสิทธิความรับผิดชอบ ความปลอดภัย กฎหมายและจริยธรรมในการใช้งานดิจิทัล

6. คำอธิบายรายวิชา

แนวคิดและแนวโน้มเกี่ยวกับข้อมูลและสารสนเทศยุคใหม่ กระบวนการจัดการสารสนเทศ การประยุกต์สารสนเทศ ที่มีประโยชน์กับชีวิตและสังคม ความปลอดภัย การใช้สารสนเทศตามกฎหมายและจริยธรรม

Concepts and trends of new age data and information, information management process, information application benefiting everyday life and society, security, information usage conforming to laws and ethics.

7. คำอธิบายรายวิชา

7.1 การเป็นพลเมืองดิจิทัล (Being Digital Citizen)

- ความหมายและความสำคัญของพลเมืองดิจิทัล
- องค์ประกอบของการเป็นพลเมืองดิจิทัล

7.2 การเข้าถึงดิจิทัล (Digital Access)

- ความหมายและความสำคัญของการเข้าถึงดิจิทัล
- เทคโนโลยีการเข้าถึงดิจิทัล
- แนวคิดเกี่ยวกับการจัดการสารสนเทศดิจิทัล
- รูปแบบการจัดการสารสนเทศดิจิทัล
- การค้นคว้าข้อมูลและสารสนเทศดิจิทัล
- การรวบรวมสารสนเทศดิจิทัล
- การจัดเก็บสารสนเทศดิจิทัล
- เครื่องมือในการจัดการสารสนเทศดิจิทัล
- การค้นคว้าข้อมูลและสารสนเทศดิจิทัล
- เครื่องมือในการสืบค้นสารสนเทศดิจิทัล

7.3 สุขภาวะดิจิทัล (Digital Health & Wellness)

- ความหมายและความสำคัญของสุขภาวะดิจิทัล
- สุขภาวะในการใช้งานอุปกรณ์ดิจิทัล
- เครื่องมือช่วยในการวิเคราะห์สารสนเทศที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน (เกี่ยวกับสุขภาพ และอาหาร)
- การนำข้อมูลมาวิเคราะห์

7.4 การค้าดิจิทัล (Digital Commerce)

- ความหมายและความสำคัญของการค้าดิจิทัล/อาชีพดิจิทัล
- การค้าการตลาดออนไลน์
- การทำธุรกิจออนไลน์
- การทำธุรกรรมออนไลน์ (Bitcoin Cryptocurrency Blockchain)

7.5 การสื่อสารดิจิทัล (Digital Communication)

- ความหมายและความสำคัญของการสื่อสารดิจิทัล
- ประเภทและวิธีการสื่อสารดิจิทัล

- ความหมายและประเภทของอุปกรณ์เคลื่อนที่
- การใช้ Mobile Application
- อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (Internet of Things: IoT)

7.6 สิทธิและความรับผิดชอบดิจิทัล (Digital Rights & Responsibilities)

- ความหมายและความสำคัญของสิทธิ์และความรับผิดชอบดิจิทัล
- การอ้างอิงแหล่งที่มาของข้อมูล สารสนเทศดิจิทัลที่นำมาใช้
- แนวทางการใช้สังคมออนไลน์เพื่อประโยชน์ต่อชีวิตและสังคม
- ตรรกะวิบัติ (Fallacy): วิเคราะห์การใช้เหตุผลในโลกออนไลน์

7.7 ความมั่นคงดิจิทัล (Digital Security)

- ความหมายและความสำคัญของความมั่นคงดิจิทัล
- ผลกระทบและอันตรายในการใช้สังคมออนไลน์และสารสนเทศดิจิทัล
- วิธีป้องกัน/ข้อควรระวังในการใช้สังคมออนไลน์และสารสนเทศดิจิทัล

7.8 จริยธรรมและกฎหมายดิจิทัล (Digital Etiquette and Law)

- จริยธรรมกับการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ
- กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศของประเทศไทย
- ปัญหาและกรณีศึกษาการใช้งานสารสนเทศดิจิทัลกับกฎหมายไทย
- แนวทางการใช้งานสารสนเทศดิจิทัลอย่างปลอดภัยตามกฎหมาย

7.9 การรู้ดิจิทัล (Digital Literacy)

- ความหมายและความสำคัญของการรู้ดิจิทัล
- ที่มาของข้อมูล สารสนเทศดิจิทัล (Big Data / Data Science)
- การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่ออธิบาย
- การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อทำนายอนาคต
- แนวคิดเกี่ยวกับการวิเคราะห์สารสนเทศดิจิทัลในชีวิตประจำวันในรูปแบบงานวิจัยอย่างง่าย
- เครื่องมือช่วยในการทำวิจัยอย่างง่ายในชีวิตประจำวัน
- การใช้เครื่องมือดิจิทัล และความเข้าใจสื่อดิจิทัล
- ชนิดและรูปแบบของเนื้อหาดิจิทัล
- การรวบรวมและคัดสรรเนื้อหาดิจิทัล (Content Curation)
- การสร้างสรรค์เนื้อหาดิจิทัล (Content Creation)
- การสร้างสรรค์ชิ้นงานดิจิทัลด้วยกระบวนการคิดออกแบบ (Design Thinking Process)
- การเล่าเรื่องดิจิทัล (Digital Storytelling) เพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 (4C)

8. วิธีสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญ

ใช้วิธีการเรียนรู้ด้วยโครงการ (Project-based Learning) ประกอบด้วย การบรรยาย การถาม/ตอบ การอภิปราย และการสร้างสรรค์ชิ้นงาน

9. อุปกรณ์สื่อการสอน

เอกสารประกอบการบรรยาย สไลด์อิเล็กทรอนิกส์ คอมพิวเตอร์ อุปกรณ์พิกพาเครื่องฉายวิดีโอโปรเจ็คเตอร์
โปรแกรมประยุกต์บนเว็บ และบนมือถือ

10. การวัดผลสัมฤทธิ์ในการเรียน

10.1 การรังสรรค์ชิ้นงาน	ร้อยละ 30
10.2 การทำงานกลุ่ม	ร้อยละ 10
10.3 การบันทึกอนุทินการเรียนรู้	ร้อยละ 15
10.4 การร่วมกิจกรรมในชั้นเรียน	ร้อยละ 5
10.5 การรักษาวินัย	ร้อยละ 5
10.6 การสอบ	
การสอบกลางภาค	ร้อยละ 15
การสอบปลายภาค	ร้อยละ 20

11. การประเมินผลการเรียน

ตัดเกรดแบบอิงเกณฑ์ เกรดและระดับคะแนนดังนี้

A	=	80–100 %	B+	=	75–79 %
B	=	70–74 %	C+	=	65–69 %
C	=	60–64 %	D+	=	55–59 %
D	=	50–54 %	F	=	ต่ำกว่า 50 %

*นิสิตต้องมีเวลาเรียนไม่น้อยกว่า 80% จึงจะมีสิทธิ์เข้าสอบ

12. เอกสารอ่านประกอบ

12.1 บุปผชาติ ทัฬหิกรณ และคณะ. 2552. เอกสารคำสอนวิชา 01999013. ฝ่ายวิชาบูรณาการ หมวดศึกษาศึกษา
ทั่วไป มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์. กรุงเทพฯ

12.2 สุขุมาล กิติสิน และคณะ. 2561. สไลด์อิเล็กทรอนิกส์ ห้องเรียนออนไลน์ Google Classroom 01999013
Sec 1 ภาคต้น 2561 ฝ่ายวิชาบูรณาการ หมวดศึกษาศึกษาทั่วไป มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์. กรุงเทพฯ

13. ตารางกิจกรรมการเรียนการสอน ภาคปลาย ปีการศึกษา 2561

หมู่ที่ 1,11 อังคาร,พฤหัสบดี เวลา 16:30 – 18:30 น.

ห้องเรียน ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ ชั้น 4 (ห้อง 406) สำนักบริการคอมพิวเตอร์ (อาคาร 10 ชั้น)

ครั้งที่ (จำนวนชม.)	วันที่	หัวข้อบรรยาย/ปฏิบัติการ	ผู้สอน
1 - 2 (4 ชม.)	15 ม.ค. 17 ม.ค.	ปฐมนิเทศ -ชี้แจงประมวลการสอน -การใช้งานห้องเรียนออนไลน์ -การทำกิจกรรมในห้องเรียนออนไลน์	สุขุมาล / สุนิสา
3 - 4 (4 ชม.)	22 ม.ค. 24 ม.ค.	- เตรียมพร้อมเข้าสู่การเป็นพลเมืองดิจิทัล - การใช้เทคโนโลยีอย่างเหมาะสม	สุขุมาล / สุนิสา
5 (2 ชม.)	5 ก.พ. 7 ก.พ.	การเป็นพลเมืองดิจิทัล (Being Digital Citizen) - ความหมายและความสำคัญของพลเมืองดิจิทัล - องค์ประกอบของการเป็นพลเมืองดิจิทัล	สุขุมาล
6 (2 ชม.)	12 ก.พ.	การรู้ดิจิทัล (Digital Literacy) - ความหมายและความสำคัญของการรู้ดิจิทัล - ที่มาของข้อมูล สารสนเทศดิจิทัล (Big Data / Data Science) - การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่ออธิบาย - การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อทำนายอนาคต - ข้อควรระวัง	เสฏฐวิทย์
7 (2 ชม.)	14 ก.พ.	การเข้าถึงดิจิทัล (Digital Access) - ความหมายและความสำคัญของการเข้าถึงดิจิทัล - เทคโนโลยีการเข้าถึงดิจิทัล - การค้นคว้าข้อมูลและสารสนเทศดิจิทัล - เครื่องมือในการสืบค้นสารสนเทศดิจิทัล	อรทัย
8 (2 ชม.)	21 ก.พ.	การค้าดิจิทัล (Digital Commerce) - การทำธุรกรรมออนไลน์ (Bitcoin Cryptocurrency Blockchain)	ภารุจ
9 (2 ชม.)	26 ก.พ. 28 ก.พ.	- ความหมายและความสำคัญของการค้าดิจิทัล - การค้าการตลาดออนไลน์ - การทำธุรกิจออนไลน์	อุษา / ภาณุชาติ
10 - 11 (4 ชม.)	5 มี.ค. 7 มี.ค.	สุขภาพะดิจิทัล (Digital Health & Wellness) - ความหมายและความสำคัญของสุขภาพะดิจิทัล - สุขภาพะในการใช้งานอุปกรณ์ดิจิทัล - เครื่องมือช่วยในการวิเคราะห์สารสนเทศที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน (เกี่ยวกับสุขภาพ และอาหาร) - การนำข้อมูลมาวิเคราะห์ - แนวคิดเกี่ยวกับการวิเคราะห์แนวโน้มผลการใช้งานและความนิยมผ่านทางออนไลน์	ชวลิต

ครั้งที่ (จำนวนชม.)	วันที่	หัวข้อบรรยาย/ปฏิบัติการ	ผู้สอน
12 - 13 (2 ชม.)	19 มี.ค. 21 มี.ค.	- แนวคิดเกี่ยวกับการวิเคราะห์สารสนเทศดิจิทัลในชีวิตประจำวัน ในรูปแบบงานวิจัยอย่างง่าย - เครื่องมือช่วยในการทำวิจัยอย่างง่ายในชีวิตประจำวัน	ชัยพร/สุภาพร
14 (2 ชม.)	26 มี.ค.	จริยธรรมและกฎหมายดิจิทัล (Digital Etiquette and Law) - จริยธรรมกับการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ - กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศของประเทศไทย - ปัญหาและกรณีศึกษาการใช้งานสารสนเทศดิจิทัลกับกฎหมายไทย - แนวทางการใช้งานสารสนเทศดิจิทัลอย่างปลอดภัยตามกฎหมาย	จิตรัทธ์/สุชมาล
15 (2 ชม.)	28 มี.ค.	สิทธิและความรับผิดชอบดิจิทัล (Digital Rights & Responsibilities) - ความหมายและความสำคัญของสิทธิ์และความรับผิดชอบดิจิทัล - การอ้างอิงแหล่งที่มาของข้อมูล สารสนเทศดิจิทัลที่นำมาใช้ - แนวทางการใช้สังคมออนไลน์เพื่อประโยชน์ต่อชีวิตและสังคม - ตรรกะวิบัติ (Fallacy): วิเคราะห์การใช้เหตุผลในโลกออนไลน์	รติพร
16 - 17 (4 ชม.)	2 เม.ย. 4 เม.ย.	การสื่อสารดิจิทัล (Digital Communication) - ความหมายและความสำคัญของการสื่อสารดิจิทัล - ประเภทและวิธีการสื่อสารดิจิทัล - ความหมายและประเภทของอุปกรณ์เคลื่อนที่ - การใช้ Mobile Application - อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (Internet of Things: IoT)	จิตติ
18 - 23 (12 ชม.)	9 เม.ย. 11 เม.ย. 18 เม.ย. 23 เม.ย. 25 เม.ย. 30 เม.ย.	การรู้ดิจิทัล (Digital Literacy) - การใช้เครื่องมือดิจิทัล และความเข้าใจสื่อดิจิทัล - ชนิดและรูปแบบของเนื้อหาดิจิทัล - การรวบรวมและคัดสรรเนื้อหาดิจิทัล (Content Curation) - การรังสรรค์เนื้อหาดิจิทัล (Content Creator) - การรังสรรค์ชิ้นงานดิจิทัลด้วยกระบวนการคิดออกแบบ (Design Thinking Process) - การเล่าเรื่องดิจิทัล (Digital Storytelling) เพื่อพัฒนาทักษะ การเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 (4C)	สุชมาล/สุนิสา
24 - 25 (4 ชม.)	2 พ.ค. 7 พ.ค.	นำเสนอผลงาน	สุชมาล/สุนิสา